

RALLYE  
E aefe  
Internet  
2010

du 19 mars 2010  
au 01 juin 2010



# Parcourez le monde

à travers les sites des écoles de l'aefe

naviguez d'école en école afin de passer les étapes du

## Rallye Internet 2010

<http://www.rallye-internet.net>

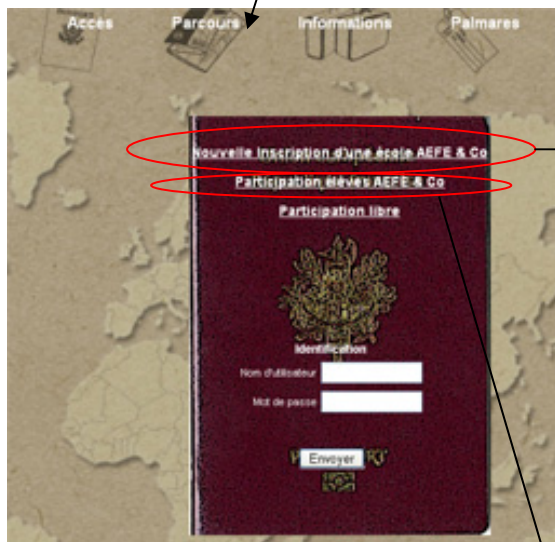
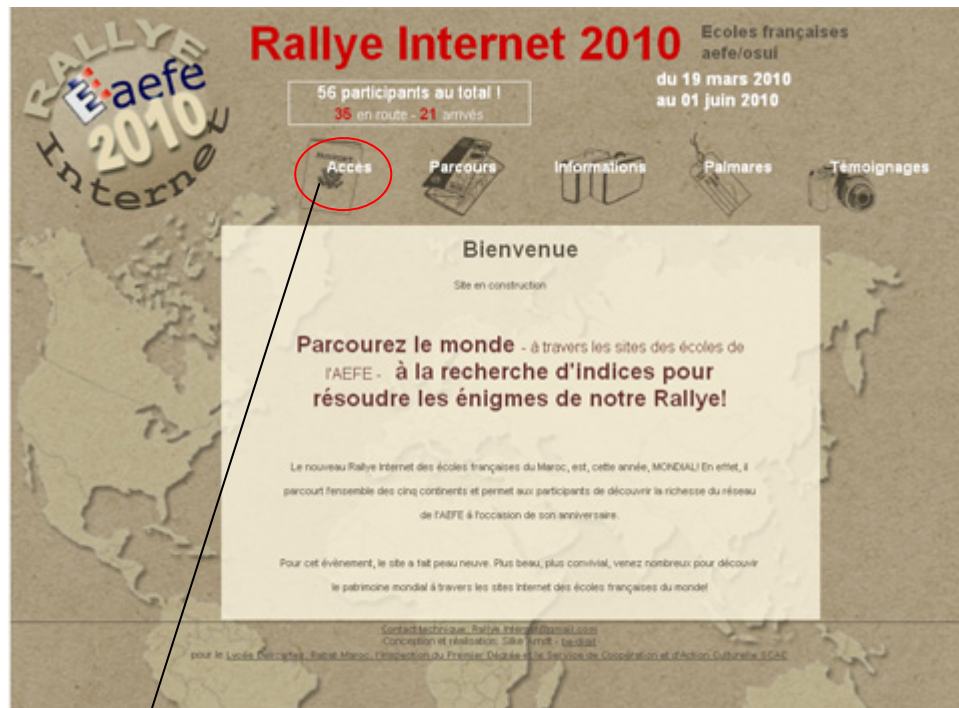
A l'occasion des 20 ans de l'AEFE, la zone Maroc à tous les élèves, enseignants et parents de s'aventurer sur les pistes des sites web des écoles de l'AEFE dans le monde entier. Les participants devront découvrir les réponses aux questions posées en explorant toutes les facettes de l'enseignement français à travers ses spécificités locales.

Le projet Rallye AEFE a pour objectif de permettre aux élèves et à leurs enseignants d'aborder les différents domaines de découverte du monde, d'histoire et de géographie à travers la richesse et la diversité des informations contenues dans les sites du réseau AEFE dans le monde, en s'appuyant sur les compétences du B2i.





Le Rallye Internet 20 années aefe est un jeu sur Internet destinée aux élèves des écoles françaises du réseau de l'aefe. Il est accessible à l'adresse : [www.rallye-internet.net](http://www.rallye-internet.net)



## I Inscription d'une école

Pour participer, un responsable de l'école (directeur ou webmestre) doit inscrire au préalable son école. Pour ce faire, cliquez

sur le lien 'Accès' dans le menu du site. Au centre, sur le passeport, le lien 'Nouvelle Inscription d'une école aefe & Co' affiche un formulaire d'inscription qui permet de renseigner les informations (e-mail, nom de l'école, pays etc).

## II Inscription des joueurs

Les élèves cliquent ensuite sur le lien 'Participation élèves AEFE & Co' pour s'inscrire. Ils renseignent leur nom et prénom, le niveau dans lequel ils participent ; ils sélectionnent leur école dans la liste ainsi que leur classe. Ils peuvent indiquer une adresse e-mail mais c'est d'adresse de l'école qui est l'adresse officielle du joueur. Ils doivent créer un compte d'accès avec un nom d'utilisateur et un mot de passe. Il est utile de travailler à ce moment les notions d'identité sur Internet, la gestion des mots de passes et les problèmes de sécurité et de confidentialité. Après validation, une page résume les informations ; elle peut être imprimée.



## III Accès au Rallye

Le joueur s'identifie ensuite sur la page 'Accès' à travers les champs prévu pour cet effet.

Lors de sa première visite, une page informative est affichée ; lors d'un retour sur le rallye, il verra la dernière question à laquelle il n'a pas encore répondu.



Chaque question contient un lien vers un site du réseau de l'aefe. La visite permet de trouver la réponse à la question. Selon le niveau, la réponse se trouve directement sur la page ou doit être cherché dans la totalité du site.

Les sites s'ouvrent dans une nouvelle fenêtre ou un nouvel onglet. Il est utile de travailler à ce stade la notion des fenêtres du navigateur.



Les réponses peuvent être sous forme de cases à cocher, champs texte ou téléchargement de fichier. Une mauvaise réponse affiche un message d'erreur avec une astuce. Le joueur n'est pas limité dans le nombre de tentatives mais chaque mauvaise réponse diminue le nombre de points à gagner. Si la réponse est introuvable, le joueur peut abandonner en cliquant sur le lien à droite du passeport. Il peut alors continuer le rallye mais n'obtient pas de point pour la question, donc pas de vignette sur le passeport.



Le nombre de questions varie selon le niveau ; à la fin des questions, une question subsidiaire sur le nombre de participants au rallye départagera des éventuels ex-aequo.



Le joueur pourra ensuite laisser un commentaire sur le Rallye qui sera visible dans la rubrique 'Témoignages' après validation par un modérateur.



Il peut voir son positionnement dans le palmarès des participants qui variera jusqu'à la fin du rallye le 01 juin 2010.

Plusieurs séances en salle informatique sont à prévoir pour parcourir le rallye complet.

L'élève pourra ensuite rejouer en tant que participant libre.

A la fin du Rallye, le palmarès final sera affiché sur le site et les premiers arrivés par niveau informés par e-mail.